

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ NESNEYE YÖNELİK PROGRAMALAMA

Gereksinim Analizi Dokumanı



Cumhuriyet Üniversitesi Bilgisayar Müh. Bölümü

2014141009 FATİH GÖKSU

2014141042 DURSUN CAN ÖZER

2014141036 MELİH GÖKMEN ALTINEL

2014141000 ÇAĞRI ÖZEN

İçindekiler

Sayfa

[Gereksinim Analizi Dokümanı 2](#_Toc475471860)

[1 Proje Adı 2](#_Toc475471861)

[2 Projenin Amacı 2](#_Toc475471862)

[3 Projenin Kapsamı 2](#_Toc475471863)

[4 Projenin Hedefi ve Başarı Kriterleri 2](#_Toc475471864)

[5 Projenin Özeti 2](#_Toc475471865)

[6 Proje Çalışanları ve Görevleri 2](#_Toc475471866)

[6.1 Proje Lideri 2](#_Toc475471867)

[6.2 Veritabanı Tasarımcısı 3](#_Toc475471868)

[6.3 Yazılım Geliştiriciler 3](#_Toc475471869)

[7 Sistem Gereksinimleri 3](#_Toc475471870)

[7.1 Fonksiyonel Gereksinimler 3](#_Toc475471871)

[7.2 Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler 3](#_Toc475471872)

[7.3 Sistem Modelleri 4](#_Toc475471873)

[8 İş Paketleri 5](#_Toc475471874)

[9 Zaman Planlaması 5](#_Toc475471875)

[10 Maliyet planlaması 6](#_Toc475471876)

[11 Referanslar 6](#_Toc475471877)

# Gereksinim Analizi Dokümanı

## Proje Adı

Nesneye Yönelik Programlama Nedir?

## Projenin Amacı

1)Nesneye yönelik programlama için arşiv oluşturmak,

2)Konuların basit arayüz ile anlaşılır olması,

3)Yönetici ile kullanıcı arasında iletişimi sağlamak.

## Projenin Kapsamı

Nesne yönelik programlama, daha iyi hizmet verebilmek için gerekli bilgi ve verilerin toplanması, kullanılması, paylaşılabilmesi ve bilgi üretiminin standart yöntemlerle gerçekleştirilmesi, üretilen bilgiden en üst düzeyde yararlanılmasını sağlar.

## Projenin Hedefi ve Başarı Kriterleri

1. Konu anlatımlarına daha kısa ve basit yollara ulaşılabilmek,
2. Sistemde kullanıcıların konuları okunabilmesi konu içeriklerinin değiştirmemesi,
3. Yöneticinin ise konu eklemesi, çıkaratması ve düzenlemesini gibi işlemleri içermesi,
4. Kullanıcı ile yönetici arasında iletişim sağlamak,
5. Bilgi teknolojileri alanındaki hızlı değişime uyum sağlamak ve mevcut teknolojilerden yararlanmanın yanı sıra teknolojinin gelişimine katkıda bulunacak bir sistem, oluşturmak öncelikli hedeflerimizdir.

## Projenin Özeti

Projemiz öğrencilerin ihtiyaçlarına en iyi cevap veren ve konu anlatımlarının veri tabanında tutan programdır. Tabiki öğrencilerin konuları anlatımlarını okumasının yanı sıra sistem yöneticisine mesaj atabilmesi öncelikli hedeflerimizdendir. Yöneticimiz de kendisine gelen mesajları görebilmeli ve bu mesajlara cevap verebilmelidir. Yöneticimizin ekle özellikleri de vardır. Bunlar konu ekleme, konu silme ve konu düzenlemedir.

## Proje Çalışanları ve Görevleri

Projemiz için bir proje lideri, iki veritabanı tasarımcısı son olarak bir tane yazılım geliştiricisinden oluşmaktadır.

### Proje Lideri

Proje lideri Fatih Göksu görev ve sorumlulukları:

1)Müşteri ve proje arasındaki iletişimi sağlamak,

2)Projeye başlamadan önce sözleşme ve iş isteğini gözden geçirmek ve istekler konusunda müşteri ile fikir birliğine varmak,

3)Proje ile ilgilenecek geçici organizasyonu oluşturmak, organizasyonda görev alacakların görev, yetki ve sorumluluklarını belirlemek,

4)Proje gereksinimleri ve faaliyet planlarını belirlemek,

5)Projede çalışacak elemanların ve kullanılacak malzemelerin temini için gerekli koordinasyonu sağlamak ve yönetimden söz almak.

### Veritabanı Tasarımcısı

Veritabanı Tasarımcıları Dursun Can Özer, [Çağrı Özen](https://www.facebook.com/profile.php?id=100001173030494&fref=nf) görev ve sorumlulukları:

1)Veritabanlarının yönetimi ile ilgili problemleri çözmek.

2)Veritabanı üzerindeki kullanıcı hesaplarını açmak / silmek, gerekli değişiklikleri yapmak

3)Yazılımı yapılacak program ile ilgili veritabanları üzerinde ilgili kavramsal ve mantıksal veritabanı tasarımı aşamalarını gerçekleştirmek,  tablolama , ilişkilendirme, sorgulama, prosedürlemelerini yapmak.

4) Yazılımların çalışması esnasında veritabanı üzerinde oluşan hataları gidermek ve veritabanını değişen koşullara göre güncellemek, güncel tutmak.

5) Veritabanlarının bakım-onarım ve yedeklemelerini yapmak.

### Yazılım Geliştiriciler

##### Yazılım Gelişicisi Melih Gökmen Altınel görev ve sorumlulukları:

1)Yazılımla ilgili sistem ihtiyaçlarını anlamak

2)Projeye yazılımda ihtiyaç duyulan tasarımları gerçekleştirme,

3)Uygulama için gerekli kodları yazmak veya düzeltmek

4)Yazılımla ilgili kullanıcı ihtiyaçlarını anlamak için süreç sahipleriyle, kullanıcılarla, proje lideri ile konuşmak ve birlikte çalışmak

5)Sorumlu olduğu yazılımları test etmek

## Sistem Gereksinimleri

### Fonksiyonel Gereksinimler

1)Kullanıcı mesaj atabilmeli.

2)Kullanıcu konuları görüntülüye bilmeli.

3)Yönetici konular üzerinde düzenleme, silme ve ekleme işlemlerini yapabilmeli.

4)Yönetici mesajlari görebilmeli.

5)Yönetici mesaja yanıt bırakabilmeli.

Tablo 1: Yönetici ve kullanıcı fonksiyonu tanımı

|  |  |
| --- | --- |
| Fonksiyon İsmi: | Yönetici |
| Fonksiyon Girdileri: | Y\_id , y\_parola |
| Fonksiyon Çıktıları: | Yönetici paneli |
| Açıklama: | Yönetici kendine ayrılan panelde kendi sınırları içerisinde değişiklikler ve düzenlemeler yapabilir |
| Fonksiyon İsmi: | Kullanıcı |
| Fonksiyon Girdileri: | Y\_id , y\_parola |
| Fonksiyon Çıktıları: | Yönetici paneli |
| Açıklama: | Yönetici kendine ayrılan panelde kendi sınırları içerisinde değişiklikler ve düzenlemeler yapabilir |

### 

### Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

1)Kullanılabilirlik: Projede kullanım kolaylığının olması yüksek derecede önemli. Tüm gün bilgisayar başında emlak otomasyonunu kullanacak kişiler olduğundan işlerini hızlandıracak biçimde en ufak ayrıntıları dahi içerecek şekilde kullanım kolaylığına dikkat edilmelidir.

2)Güvenilirlik: İçerik verilerin korunması ve güvenliği oldukça önemlidir. Konular tutulduğu için veri kaybı hasarlara yol açabilir.

3)Performans: Sistemin kabul edilebilir ölçüde hızlı çalışmalı. Veritabanı bağlantısı, gelen sonuçların hızı bilgisayar başında çalışan kişinin fark edeceği şekilde olmamalı.

4)Desteklenebilirlik: Projede kullanılan veritabanının transaction ve foreign key desteğinin olması gerekli.

5)Gerçekleştirim: Uml diyagramlarından c# kodlarının elde edilmesi bu kategoride yer alir.

6)Arayüz: Proje kullanıcı arabirimi pencerelerdir. Tek bir pencerede yer alacak programda, kullanıcıyı ana sayfa karşılar. Yönetici, rolüne göre kendine ait bilgilere ulaşır. Kullanıcı düğmelere basarak veya formları doldurarak işlem yapacaktır. Ara yüzün çıktısı ekran, girdileri ise Mouse ve klavyedir.

7) Gizlilik Gereksinimi: Kullanıcıların sınırlandırılması, sadece kendilerine ait bölümleri değiştirebilmesi son derece önemlidir.

### Sistem Modelleri

#### Aktörler

Tablo 2: Aktör tanımı

|  |  |
| --- | --- |
| Aktör | Tanım |
| Kullanıcı: | * Konuları Okur * Mesaj Ekler * Mesaj Düzenler * Mesaj Siler |
| Yönetici: | * Konu Ekler * Konu Siler * Konu Düzenler * Mesaj Ekler * Mesaj Siler * Mesaj Düzenler |

#### Olaylar

Tablo 3: Olaylar Listesi

|  |
| --- |
| Olaylar Listesi: |
| 1.Kullanıcı sisteme login olur |
| 2.Kullanıcı konu seçer |
| 3.Kullanıcı konu okur |
| 4.Kullanıcı mesaj ekle butonuna tıklar |
| 5.Kullanıcı için mesaj ekle sayfası açılır |
| 6.Kullanıcı mesaj ile ilgi yerleri oldurur |
| 7.Kullanıcı mesaj kayıt eder |
| 8.Kullanıcı sistemden çıkar |
| 9.Yönetici sisteme login olur |
| 10.Yönetici konu sayfasını seçer |
| 11. Yönetici konu sayfasında ekleme, sileme, düzenleme yapar |
| 12. Yönetici mesaj sayfasını açar |
| 13. Yönetici mesaj ekler, siler ve düzenler |
| 14.Yönetici sistemden çıkar |

#### Senaryolar

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo Adı:** | mesajSilme |
| **Katılımcı Aktör:** | Emrah: Yönetici |
| **Olay Akışı:** | 1- Emrah sisteme login olur  2- Emrah mesaj sayfasını açar.  3- Mesaj sayfasında kendine gelen mesajlari listeler.  4-Mesaji sil butonuna tıklayarak silebilir  5-Emrah sistemden çıkar |
| **Senaryo Adı:** | konuEkle |
| **Katılımcı Aktör:** | Emrah: Yönetici |
| **Olay Akışı:** | 1- Emrah sisteme login olur  2- Emrah konu sayfasını açar.  3- Konu Ekle butonu ile konu ekleme sayfasına yönlendirilir.  4-Konu ekle sayfasını doldurur ve kayıt et butonu ile veriyi ekler.  5-Emrah sistemden çıkar |
| **Senaryo Adı:** | konuSil |
| **Katılımcı Aktör:** | Emrah: Yönetici |
| **Olay Akışı:** | 1- Emrah sisteme login olur  2- Emrah konu sayfasını açar.  3- Konunun yanıda yer alan konu sil ile veri siler.  4-Emrah sistemden çıkar |
| **Senaryo Adı:** | konuDüzenle |
| **Katılımcı Aktör:** | Emrah: Yönetici |
| **Olay Akışı:** | 1- Emrah sisteme login olur  2- Emrah konu sayfasını açar.  3- Konunun yanıda yer alan konu düzenle ile verinin olduğu sayfaya yönlendirilir.  4-Gerekli değişikliklerden sonra kayıt eder.  4-Emrah sistemden çıkar |

## İş Paketleri

|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Gereksinim Analizi |
| Başlama Tarihi: | 22.02.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 01.03.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Fatih Göksu |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin gereksinim analizlerinin yapılması ve dokümantasyon yapılması. |

|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Kavramsal Tasarım |
| Başlama Tarihi: | 01.03.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 08.03.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Fatih Göksu |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin kavramsal tasarım belirlenmesi ve er diyagramın çizilmesi. |

|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Mantıksal Tasarım |
| Başlama Tarihi: | 08.03.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 15.03.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Gökmen Altınel |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin matıksal tasarımın ortaya konulması. |

|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Fiziksel Tasarım |
| Başlama Tarihi: | 15.03.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 22.03.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Dursuncan özer |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin fiziksel tasarımın yapılması. |

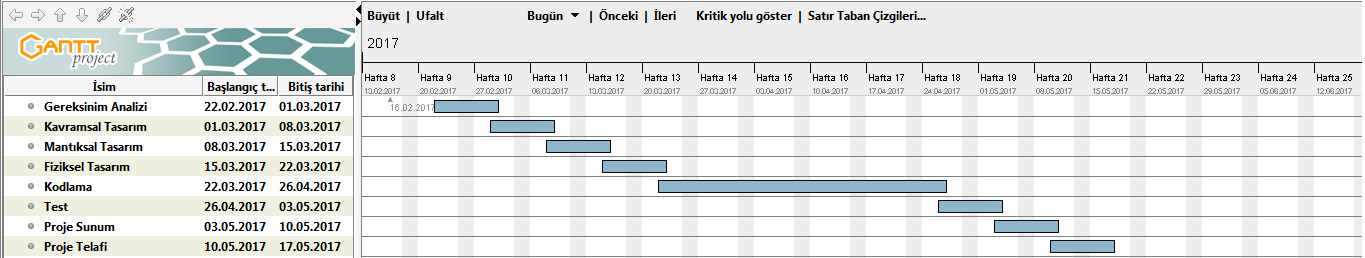
|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Kodlama |
| Başlama Tarihi: | 22.03.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 26.04.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Melih Gökmen Altınel, Dursuncan Özer, [Çağrı Özen](https://www.facebook.com/profile.php?id=100001173030494&fref=nf) |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin arayüz kodlaması ve veritabanı bağlantı işlerinin yapılması ve içeriklerin doldurulması. |

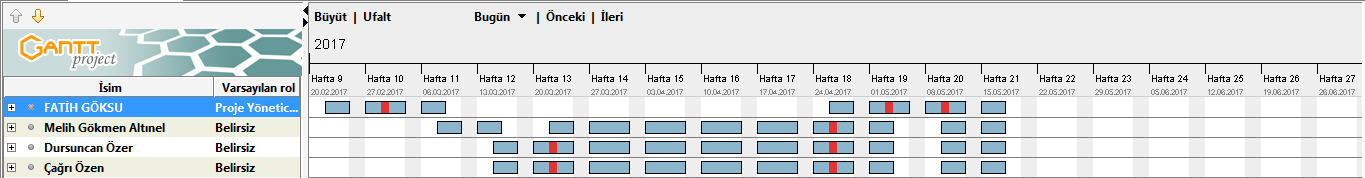
|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Test |
| Başlama Tarihi: | 26.04.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 3.05.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Fatih Göksu, Melih Gökmen Altınel, Dursuncan Özer, [Çağrı Özen](https://www.facebook.com/profile.php?id=100001173030494&fref=nf) |
| İş Paketi Açıklaması: | Sistemin test edilmesi ve sistem eksiklerinin tamamlanması. |

|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Proje Sunum |
| Başlama Tarihi: | 3.05.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 10.05.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Fatih Göksu |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin sunumu yapılır. |

|  |  |
| --- | --- |
| İş Paketi Adı: | Proje Telafi |
| Başlama Tarihi: | 10.05.2017 |
| Bitiş Tarihi: | 17.05.2017 |
| İş Paketinde Çalışacak Kişiler: | Fatih Göksu, Melih Gökmen Altınel, Dursuncan Özer, [Çağrı Özen](https://www.facebook.com/profile.php?id=100001173030494&fref=nf) |
| İş Paketi Açıklaması: | Projenin sunumdaki eksikleri bu iş paketinde kapatılır. |

## Zaman Planlaması





## Maliyet planlaması

**Projemizde maliyet bulunmamaktadır.**

## Referanslar

**Yardımcı Doçent RUKİYE KARAKIŞ  hocamızdır.**